

Allgemeine Informationen SchulCup und FunCup

VERANSTALTER

Ellerbeker Turnvereinigung von 1886 e. V. und die Wirtschaftsjuvenoren Kiel

ORT

In der Hörn im Kieler Hafen
Streckenlänge: 250 Meter

MATERIAL

Boote, Paddel und Steuerleute werden vom Veranstalter gestellt.

RENNABLAUF

Jedes Team hat die Möglichkeit, sich über Zeitläufe für die jeweiligen Endläufe zu qualifizieren.
Die genaue Renneinteilung erfolgt nach Meldeschluss und wird den Teams übermittelt bzw. über das Internet bekannt gegeben.

TRAINING

Trainingstermine auf der Schwentine können ab sofort gebucht werden. Trainiert wird ab Mitte April. Eine Trainingseinheit kostet 65,00 €. Schulklassen, die am SchulCup teilnehmen, erhalten eine Gratistrainingseinheit. Achtung: Trainingseinheiten werden nur im Beisein einer Lehrkraft ausgeführt! Die Lehrkraft hat die Aufsichtspflicht und verlässt als letzte Person das Gelände.

SIEGEREHRUNG

Nach dem letzten Rennen um ca. 18.30 Uhr im Zielbereich

PRÄMIERUNG

Die drei Erstplatzierten erwartet ein Preisgeld (nur für den SchulCup) sowie ein Pokal. Wir werden außerdem die Mannschaft mit der schönsten/originellsten Teambekleidung prämiieren. Hierzu kann jede teilnehmende Mannschaft eine Stimme abgeben. Das Team mit den meisten Stimmen wird dann ausgezeichnet.

KLEIDUNG

Drachenbootfahren ist Open Air und Wassersport! Bitte berücksichtigen, dass die Kleidung nass werden kann. Genügend Kleidung (auch gegen Regen) mitbringen. Zum Rennen möglichst einheitliche Sportkleidung (T-Shirt) und leichte Turnschuhe anziehen.

WERTSACHEN

Bitte selbst auf Wertsachen und Ausrüstung achten. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung bei Verlust.

ESSEN UND VERPFLEGUNG

Rund um die Kieler Hörn werden Speisen und Getränke angeboten.

Allgemeine Informationen SchulCup und FunCup

14. Kieler Drachenboottage

powered by



SchulCup & FunCup

STELLPLATZ

Es besteht die Möglichkeit, eigene Pavillons auf zugewiesenen Plätzen aufzubauen. Der Teamkapitän ist dafür verantwortlich, dass sämtlicher Müll seines Stellplatzes von ihm wieder mitgenommen und ordnungsgemäß entsorgt wird. Die genannte Stellplatzgebühr ist kein Entgelt für die Müllentsorgung durch den Veranstalter!
FunCup: Stellplätze können direkt nach der Anmeldung und nach der Bestätigung mit dem Login reserviert werden. Die Stellplatzgebühr beträgt 40,00 €.
SchulCup: Stellplätze werden auf Wunsch kostenfrei zugewiesen.

BITTE UNBEDINGT BEACHTEN

Wir befinden uns auf einer öffentlichen Anlage. Grillen und offenes Feuer sind nicht erlaubt!

ANMELDESCHLUSS

Spätestens bis zum 22. August 2019
Aber Achtung: Die Anzahl der teilnehmenden Teams ist begrenzt!

FÜR DIE ANMELDUNG GILT

Je früher die Anmeldung, desto größer ist die Auswahl an Terminen für die Trainingseinheiten und die Chance auf einen Startplatz.

ANMELDUNG

über das Kontaktformular:
www.kielerdrachenboottage.de

Die Anmeldung ist erst nach Eingang des Meldegeldes wirksam.

Mehr Infos unter:
www.kielerdrachenboottage.de



Gestaltung: Lemon Design, www.lemon.de

Foto: Oliver Reischke

Das wohl fantastischste Rennspektakel
für Anfänger und Fortgeschrittene
auf der Kieler Hörn

SPORT, ACTION & FUN
für die ganze Familie

KINDERLAND

von 11.00 bis 17.00 Uhr

ÜBER 3.400 TEILNEHMER
an der Hörn



14. Kieler Drachenboottage

powered by  Förde
Sparkasse

SchulCup

Fr., 6. September 2019, ab 13.30 Uhr

FunCup

Sa., 7. September 2019, ab 10.00 Uhr



Ellerbeker
Turnvereinigung
von 1886 e.V.



WIRTSCHAFTS-JUVENOREN
KIEL

Die Drachenboote kommen wieder nach Kiel!

Freitag, 6. September 2019
SchulCup

Samstag, 7. September 2019
FunCup

ARE YOU READY? – ATTENTION! – GO!

Seien Sie mit Ihrem Unternehmen, Ihrer Institution oder Ihrem Verein dabei und stellen ein Team von 18 motivierten Paddlern (für Schulen sind es 20 Paddler) sowie einem/einer schlagkräftigen Trommler/Trommlerin (Pflicht). Der Trommlerplatz muss besetzt sein. Sollten nicht ausreichend Personen zur Verfügung stehen, bleibt ein Platz auf der Bank im Drachenboot leer.

Die Geschichte des Drachenboots ist über 2.000 Jahre alt und führt auf eine Legende aus dem alten China zurück. Unsere Teilnehmer müssen sich natürlich nicht, wie der damalige Held Qu Yuan in die Fluten stürzen, um einer Ehrverletzung mit dem Freitod zu begegnen. Heutzutage genügt es, mit bis zu 20 Teamkollegen und einem Trommler in witzigen Kostümen an einem Paddel zu reißen. **Der Rest ist Spaß und geselliges Vergnügen.**

Ihre Ellerbeker Turnvereinigung von 1886 e. V.
und die Wirtschaftsjuvenen Kiel

Informationen und Anmeldung unter:

www.kielerdrachenboottage.de



TEILNEHMERKREIS

Schulen mit Sekundarstufe I und II, aber nur Schüler bis zum vollendeten 22. Lebensjahr.

MELDEGELD

100,00 € inkl. 1 Trainingseinheit

TEAMGRÖSSE

Höchstens 20 Paddler im Boot, darunter maximal 14 männliche Schüler. Die übrigen Plätze werden mit Schülerinnen aufgefüllt plus Trommler/Trommlerin (Pflicht) und einer Lehrkraft im Startbereich oder Boot.

STARTKLASSEN

- A.) Mannschaften der Klassen 5 und 6
- B.) Mannschaften der Klassen 7 und 8
- C.) Mannschaften der Klassen 9 und 10
- D.) Mannschaften der Klassen 11 bis 13

Achtung! Ausschlaggebend ist die Klassenstufe am Renntag und nicht am Tag der Anmeldung!

EINWILLIGUNGSERKLÄRUNG

Minderjährige dürfen nur mit schriftlicher Zustimmungserklärung der Erziehungsberechtigten teilnehmen.

WERTUNGEN

Jedes Team hat zwei Starts.

TEILNEHMERKREIS

Firmen, Institutionen, Vereine etc.

MELDEGELD

225,00 €

TEAMGRÖSSE

Die Teams bestehen aus je 18 Paddlern plus Trommler/Trommlerin (Pflicht).

STARTKLASSEN

1. **MIXED:** In dieser Klasse paddeln maximal 12 Herren, weitere Plätze werden mit Frauen besetzt oder bleiben frei.
2. **LADIES:** Diese Klasse erklärt sich von selbst.
3. **KANU:** Alle Mannschaften, die aus Kanuvereinen, -abteilungen oder Drachenbootclubs kommen. In dieser Klasse dürfen eigene Paddel benutzt werden.
4. **OPEN:** Hier finden sich alle Teams wieder, die in keine der oben genannten Klassen passen.

WERTUNGEN

Jedes Team hat drei Starts.

Es gibt eine Mixed-, eine Ladies-, eine Kanu- und eine Openqualifikation sowie ein Lucky-Loser-Finale in der Mixed-Klasse. Jeder Endlauftieger erhält einen Pokal.

Teilnehmen können wieder alle Teams (Firmen, Institutionen, Vereine, Schulen etc.), die sich rechtzeitig angemeldet haben. Natürlich wird es auch wieder eine Kostümwertung und das beliebte Lucky-Loser-Finale im FunCup geben.



Foto: Oliver Reischlke



Foto: Oliver Reischlke



Foto: Oliver Reischlke